

Ігри в житті ДОТ

Основні питання теми

1. Значення ігрової діяльності для розвитку дитини.
2. Види ігор.
3. Правила витівника.

Теоретичний блок

Характерною особливістю дітей усіх вікових груп є емоційність і допитливість, прагнення перевірити, випробувати свою силу і спритність, бажання фантазувати, відкривати таємниці і прагнути до чогось незвичайного, далекого і прекрасного.

Гру не дарма називають королевою дитинства. Без неї дітям жити невесело, нецікаво. При вмілому використанні гра може стати незмінним помічником вихователя.

В дитячих оздоровчих таборах необхідно створити особливе виховне середовище, яке здатне викликати у дитини позитивні емоції, оптимізм, організувати життя дітей та наповнити його творчістю, пізнанням. Дитина чекає красивої, романтичної обстановки. Така обстановка і повинна створюватись педагогами табору.

Багато виховних задач розв'язується за допомогою ігрових, творчих, спортивних, трудових форм діяльності. Гра - засіб багатогранний. Це ісамостійна діяльність, що сприяє всебічному розвитку особистості, і засіб формування та згуртування колективу, і метод організації інших видів діяльності, і емоційний стан, і засіб спілкування.

Гра - королева табірної життя. Саме в таборі необхідно проводити якомога більше різноманітних ігор.

Залежно від змісту та структури ігри поділяють на:

- пізнавальні або інтелектуальні;
- творчі або рольові;
- рухливі та спортивні.

У ЛОТ має скластися система ігрової діяльності. В організаційний період основною формою є колективні творчі справи (КТС), які сприяють створенню дружнього колективу. Використовуються різні форми ігрової діяльності: народні ігри; ігри-вікторини; ігри на місцевості; веселий експрес; вечір ігор і сюрпризів,

веселі старту. Головний організатор та керівник ігор в цей період - це вихователь або вожатий.

В основній період табірної зміни використовуються різноманітні форми ігрової діяльності: ігри-вікторини; ігри на місцевості; веселий експрес; вечір ігор та витівок; веселі старту. В цей період організаторами ігор стають самі діти спеціально призначені вожатим. Вожатий допомагає дітям підібрати та організувати ігри, забезпечити необхідним реквізитом.

В заключний період підводяться підсумки ігрової діяльності дітей. Виявляються кращі масовики-витівники

Організовуючи гру з дітьми треба пам'ятати:

1. Перед початком гри треба зацікавити дітей її змістом, визначити умови проведення гри, ознайомити з правилами, розподілити завдання.

2. Кожна гра має бути забезпечена необхідним для її проведення обладнанням та інвентарем.

3. Необхідно привчати дітей контролювати й регулювати свої дії та сили у грі. Тому доцільним є аналіз, розгляд гри, успіхів і помилок її учасників.

4. Необхідно широко залучити самих дітей при проведенні різних ігор суддями, членами журі, слід пам'ятати, що дітей середнього та старшого віку в основному приваблюють ігри з поділом на команди.

5. Треба прагнути вносити у гру елементи романтики, загадковості, використовуючи для цього розвідку справ, пакети із завданням тощо.

6. Кілька хвилин вільного часу, що з'явилися поміж справами, мають бути використані для рухливих ігор, ігор-забав, ігор-тренувань.

7. Самоконтроль, стриманість, впевненість у своїх діях, спокійний і зацікавлений стан - ці риси допоможуть вихователю вчасно вирішити конфліктну ситуацію, що виникла, встановити психологічну рівновагу.

8. У грі дитина не повинна бути пасивною.

Гра для дітей - важливий засіб самовираження. В іграх виховується дисципліна, діти привчаються до дотримання правил, формується вміння контролювати свої дії, вчинки, правильно та об'єктивно оцінювати вчинки інших. Для вожатих гра - це зручний метод впливу на дітей та вивчення їх особистостей.

А.С. Макаренко говорив, що добра гра - це добра робота в майбутньому.

Існують поради організаторам ігор:

1. Посмішка і хороший настрій - основа успіху.
2. Говори чітко, коротко, голосно.
3. Витівника мають бачити всі.
4. Заздалегідь знайди собі помічників.
5. Добираючи ігри, думай про вік учасників, місце проведення, реквізити.
6. Гра не повинна принижувати людської гідності.
7. Будь готовий запропонувати іншу гру, якщо перша не вдалася.
8. Витівник вболіває за всіх.
9. Підбадьорюй і підхвалюй гравців і вболівальників.
10. Умій подякувати всім за участь у гр