

ВЕСЕЛА ТУРИСТСЬКА ЕСТАФЕТА

Ця гра-естафета допомагає закріпити необхідні в мандрівках навички. Умовно її можна назвати естафетою труднощів, які можуть зустріти кожного в туристському поході.. У грі бере участь загони у повному складі. **Кожний загін - одна команда, яка проходить на етап і виконує його завдання. Для перемоги враховується загальний час проходження даного етапу, який ділиться на кількість учасників, які його проходять, для визначення загально середнього часу проходження даного етапу одною дитиною. Цей середній час додається із кожного етапу. Сума всіх етапів і визначить рейтинг загону і відповідно переможців. Залік проводиться у двох вікових категоріях: 10-12 та 13-16 років.**



Кожна команда отримує перед стартом маршрутний лист із порядком проходження кожного етапу.

Перший етап: «Лабіринт»

Обладнання: мотузка довжиною близько 40 метрів заплутана між 10 кілками. Команда повинна подолати дистанцію так, щоб не зачепити жодну із мотузок, якщо мотузу учасник торкається будь-якою частиною тіла, то повертається на старт (він повинен пройти її так, щоб не задіти мотузки). Починає



дистанцію долати наступний учасник тільки після того, як попередній її завершив. Оцінюється загальний час проходження дистанції.

Другий етап: «Купини»

Обладнання: 10 кругляків, висотою до 10 см, розміщених один від одного на 50 см. Дві лінії: старт і фініш. Учасники долають етап перестрибуючи з купини на купину так, щоб не торкатися землі. Якщо учасник торкається земної поверхні, то повертається на старт. Починає дистанцію долати наступний учасник тільки після того, як попередній її завершив. Оцінюється загальний час проходження дистанції.



Третій етап: «Переправа по колоді»

Обладнання: Брусок товщиною 10 см. і довжиною 4 м.

Учасники долають етап по черзі так, щоб не торкатись землі. Якщо учасник торкається земної поверхні, то повертається на старт. Починає дистанцію долати наступний учасник тільки після того, як попередній її завершив. Оцінюється загальний час проходження дистанції.



Четвертий етап: «Топографічний диктант»

Обладнання: листок із зашифрованим диктантом, умовні позначення плану місцевості.

Команда отримує топографічний диктант, за допомогою умовних знаків вона повинна його розшифрувати та правильно прочитати. Оцінюється загальний час виконання завдання.

П'ятий етап: «Хто швидше?»

Приготоване відро з водою і на відстані 5 метрів поставлено стілець з 3-л. порожньою банкою.

Учасники команди по чергово набирають з відра пластиковим стаканом воду і біжать наповнювати банку. Перемагає та команда, котра показала кращий результат за часом.

Після проходження всіх етапів підбиваються підсумки і нагороджуються переможці.